

# REALIDAD AUMENTADA

OSCAR LEONARDO PARRA  
ALFONSO

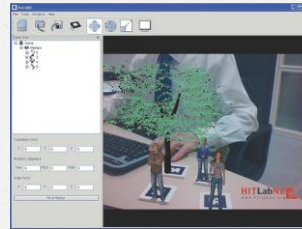


## DEFINICION

- La realidad aumentada es una tecnología que mezcla la realidad, enriquecida con lo virtual de tal manera que el usuario combina un conjunto de elementos reales y virtuales sin alejarse la vida real.



# COMPONENTES



## DISPOSITIVO NOMBRE (GENÉRICO Y COMERCIAL)

### GAFAS VIRTUALES



# GAFAS VIRTUALES

## TIPO DE INTERACCION

- Existen gafas que solo interactúan como componente de salida pero tambien existen gafas que interactuan como entrada / salida.



# GAFAS VIRTUALES

## PARADIGMA DE INTERACCION

- Resultado de aplicar la realidad virtual en el mundo real:
  - Superposición
- El uso de dispositivos que aumentan la realidad e interaccionan directamente con ella.
  - Combinación

## GAFAS VIRTUALES

### ESTADO COMERCIAL



## GAFAS VIRTUALES

### VENTAJAS DE SU USO

- Sirve como guía para un trabajo o tarea específica.
- Reduce hasta en la mitad del tiempo de un trabajo realizado.
- Eliminación de los manuales escritos o impresos de algún dispositivo del cual se requiera aprender.
- La enseñanza puede ser más didáctica y práctica.



## GAFAS VIRTUALES

### POSIBLES DESVENTAJAS DE SU USO

- Volverse dependiente de este tipo de dispositivos para la realización de una tarea.
- La no contratación de personal calificado para realizar determinada labor, dado que puede ser reemplazada por personal sin experiencia.
- El trabajo para los mecánicos o reparadores de carros podría verse afectado porque una persona podría realizar la reparación desde su domicilio.

## GAFAS VIRTUALES

### INTEGRACION CON OTROS DISPOSITIVOS



# GAFAS VIRTUALES

## POSIBLES USOS DEL DISPOSITIVO

